|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **유즈케이스 정의서 (UC050)** | | | | | |
| **시스템명** | SO,通 | **작성일자** | 15-07-16 | **페이지** | 1 |
| **Use Case명** | 미션을 취소하다 | | **작성자** | 백태영 | |
| 1. 개요 미션을 취소하다  2. 관계 Initiator : 사용자 Pre-Condition : 로그인하다 Post-Condition :  3. Event Flows 3-1. Main Flows   1. 사용자는 시스템에게 미션 취소를 요청한다. 2. 시스템은 사용자에게, 사용자가 전달한 미션들의 간략미션정보(N-1)목록(N-2)을 제공하고, 취소할 미션을 선택할 것을 요청한다.(A-1) 3. 사용자는 취소할 미션을 선택한다.(A-2)(A-3)(A-4) 4. 시스템은 사용자가 선택한 미션을 취소하고, 사용자에게 ‘미션이 취소되었습니다.’라는 메시지를 전달한다. 5. 유즈케이스를 종료한다.   3-2. Alternative Flows  A-1 : 사용자가 전달한 미션이 없을 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘전달한 미션이 없습니다.’라는 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 5로   A-2 : 사용자의 선택이 유효하지 않을 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘선택이 유효하지 않습니다’ 라는 오류 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 2로   A-3 : 사용자가 미션 선택을 취소할 경우   1. 시스템은 사용자에게 ‘미션 선택이 취소되었습니다’ 라는 메시지를 전달한다. 2. Main Flows 5로   A-4 : 사용자가 선택한 미션의 상세미션정보(N-3)를 요청할 경우   1. 시스템은 사용자에게, 사용자가 선택한 미션의 상세미션정보를 제공한다. 2. Main Flows 4로   3-3 Exception Flows  4. Note  N-1 : 간략미션정보 :미션명, 수행자명,전달자명,제한시간,  N-2 : 간략미션정보목록 : 간략미션정보들의 목록  N-3 : 상세미션정보 : 미션명, 미션내용,수행자명,전달자명,보상내용,제한시간,미션식별번호 | | | | | |